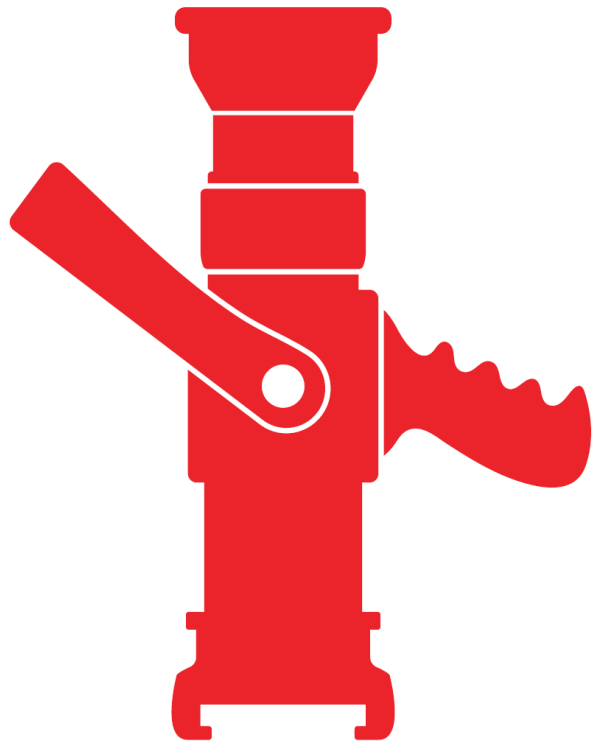


FLAIM

TrainerTM

**Hurtig
installationsvejledning**

Juni 2020



Hurtig installationsvejledning

Velkommen til FLAIM community. Tak for dit køb af FLAIM Trainer virtual reality brandtræningssystemet.

Denne manual bør få dig på vej på ingen tid. Den er designet til instruktører med minimal forståelse af virtual reality. FLAIM Trainer-systemet er ikke designet til at erstatte "varm" brandtræning med brug af faktiske ildkilder, men giver i stedet mulighed for at gennemføre en erfaringsbaseret læring gennem en række praktiske scenarier, der er udviklet til at forbedre dynamisk tænkning, risikovurdering, radiokommunikation, muskelhukommelse, slangeteknik og dysestyring. Vores system er designet, så du kan træne personer på alle niveauer i din organisation, lige fra nybegyndere til erfarne brandbekæmpere. Brandtræningssystemet giver dig mulighed for at træne og udvikle deres færdigheder i et sikkert miljø med immersive, repeterbare og realistiske brandscenarier.

FLAIM Trainer kan naturligvis også bruges til at træne offentligheden i farene ved brand og give folk i almindelighed mulighed for at værdsætte det arbejde, du udfører.

FLAIM Systems-teamet

Træn mere, lær mere, forbered jer bedre.

Del 1.

1. Placer batteriholderne oven på stativerne
 2. Skrue drejebeslagene til stativerne og basestationerne fast på stativerne
 3. Sæt batterierne i batteriholderne
 4. Tilslut strømkabler, efter at du har placeret stativerne på det rette sted
 5. Hæv stativerne til en højde af ca. 2 m
 6. Placer stativerne 6 m diagonalt fra hinanden
-

Tjek, at LED-lysene på trackerne er tændt

Del 2.

1. Sæt slangetromlen op bagerst i træningsområdet
 2. Fastgør slangetromlen til et fast punkt eller en tung genstand
 3. Tilslut slangetromlen til et strømpunkt/en stikkontakt
-

Tjek, at slangetromlens LED-lys er tændt, og at slangen ruller op, når der trykkes på knappen

Del 3.

1. Tilslut Miracast HDMI-receiveren til et TV eller en projektor med et HDMI-kabel
 2. Slut strøm til HDMI-receiveren via USB-kabel til TV/projektor
 3. Hvis TV'et ikke har USB, så brug USB-strømforsyning
 4. Vælg det korrekte output på dit TV eller projektor
-

Tjek, at FLAIM Miracast standard skærmen er synlig

Del 4.

1. Læg SCBA-sættet med tilsluttet VR-headset ned foran slangetromlen
2. Lad VR-headsettet pege lige frem med slangetromlen bag dig
3. Indsæt batteriet i batterirummet
4. Tænd for SCBA-enheden, og vent op til 4 minutter

Tjek, at on/off-knappen for LED-lyset på SCBA-enheden er on

Tjek, at HDMI-modtageren har oprettet forbindelse til FLAIM SCBA-computeren

Tjek, at bunden af skærmen viser FLAIM-kontrolvinduet

Tjek, at LED-lyset på VR-headsettet er grønt (og ikke rødt)

Del 5.

1. Tag dysen, og tilslut den til slangen
2. Tag tracker-"pucken", og tilslut den (magnetisk) til den forreste del af dysen
3. Klik på knappen midt på pucken, og slip. Vent på LED-lyset nogle få sekunder

Tjek, at puckens LED-lys er tændt

Tjek, at slangetromlen ruller op, når der tændes for vandet

Del 6.

1. Tag musen, og tænd den
 2. Tag iPad'en frem
 3. Dobbeltklik på iPad-knappen, og stop kørende programmer (svirp dem væk)
 4. Start Flaim Trainer-programmet på iPad'en
 5. Kør "Room Setup" ("Rumopsætning") på iPad'en – når du er færdig, så sluk for musen, og gem den væk
 6. Klik på "Restart FLAIM Systems" ("Genstart FLAIM Systems") på iPad'en
-

Del 7.

1. Start et scenarie
 2. Tænd for Heat Suit (varmedragt) på iPad'en
-

Tjek, at VR-headsettet viser scenarie og registrerer bevægelse

Tjek: Alle dysens funktioner

Tjek: Varmedragten

Hurtig startkontrol

Slangetromle: on

SCBA-rygsæk: on (rødt lys)

Trackere: on; skal pege mod hinanden; LED on

Dyse: puck tilsluttet; LED on

HDMI-receiver: on; tilsluttet til TV/projektor; indstillet til den rigtige kilde

Eleviskærm: FLAIM Trainer-status "Ready" ("Klar")

iPad: instruktør-program genstartet

Udspecificeret tjekliste

1. Afmonter drejebeslag, basestationer og batteriholdere, og læg dem ned i kufferten på deres rette plads
Fold stativerne sammen, og gem dem væk
2. Tag batteriet ud af SCBA-rygsækken, og gem SCBA-sættet væk; placer varmedragten ovenpå SCBA-enheden. Vær omhyggelig med at fastgøre kablerne
3. Tag "pucken" af slangetromlen, og gem væk. Tag dysen af slangetromlen, og gem væk. Frakobl strømforsyningen til slangetromlen, og bind rebet op. Bind rebet tilbage på slangetromlen, og gem væk
4. Frakobl HDMI-receiveren og strømkablet fra TV'et/projektoren, og gem væk
5. Gem iPad'en væk i kufferten til supportkit. Kontroller, at musen er i denne kuffert.
Se dig godt for, og find ud af, om du virkelig har husket det hele.
6. Oplad SCBA-batterierne
Oplad tracker/batterier til basestationer. Oplad pucken
Oplad iPad'en

Hurtig fejlretning

FLAIM-skærmen vises ikke på TV'et/projektoren (Miracast-skærmen bliver ved med at blive vist)

1. Tryk på "Show Instructor Screen" ("Vis instruktør-skærm") på iPad'en
2. Hvis det mislykkes: Tilslut SCBA-enheden direkte til skærmen med HDMI-kabel, eller par på ny ved at bruge "Connect Display" ("Tilslut display") i Advanced Settings (avancerede indstillinger) på iPad'en.

iPad'en viser ikke FLAIM instruktør-skærmen

1. Kontrollér, at slangetromlen er tændt. Forsøg igen
2. Tjek WiFi-indstillinger. Hvis iPad'en er tilsluttet til FLAIM WiFi, så indtast WiFi-passwordet: FLAIM123. Forsøg igen
3. Kontrollér iPad'en. WiFi-indstilling for **FLAIM** IP-adressen er 192.168.0.21 og undernetmasken 255.255.255.0. Forsøg igen

Dysen reagerer ikke

1. Tilslut TFT-dysen ved brug af Advanced Settings på iPad'en. Forsøg igen

Ellers:

2. Fjern pucken, og tag batterierne ud af dysen
3. Sæt batterierne tilbage i dysen, tilslut pucken. Forsøg igen
4. Udskift batterierne, og prøv igen
5. Prøv Trin 1 endnu en gang.

Dysen peger opad i stedet for fremad i Virtual Reality (VR)

1. Gå til STEAM VR, højreklik på tracking-pucken, og vælg manage (styr) VIVE Trackers
2. Sørg for, at Mode er indstillet til "disabled" (deaktiveret)

