

FLAIM™

Extinguisher

Brugermanual

September 2020



Velkommen til FLAIM- community!

De rigtige færdigheder og hurtig respons på brand redder liv!

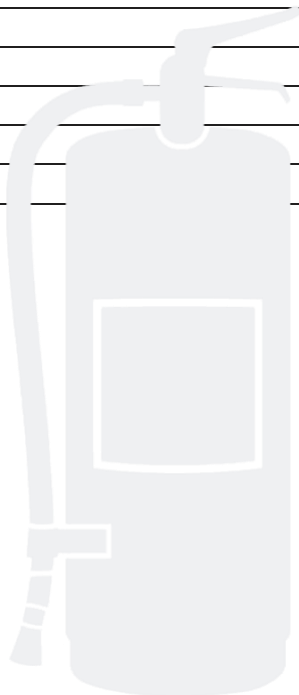
FLAIM Extinguisher giver en realistisk simulering af en række brandbegivenheder, hvor brandmandskandidaterne i et virtuelt miljø effektivt lærer at bekæmpe brande som de første på brandstedet.

PASS



Indhold

Kuffertens indhold	3
Hurtigstartsguide	5
Visningssystem for instruktører	5
Fejlfinding ifm. opsætning	8
Således bruges Flaim Extinguisher	9
Kom godt i gang	9
Streaming til videoskærm (projektor eller TV)	10
Valg af scenarier	11
Kørsel af scenarier	12
Træningsmuligheder	13
Træning med brandslukker	13
Brandslukker-fanen	13
Teknik-fanen	14
PASS-teknik	14
Info-fanen	14
Fejlfinding	17
Sikkerhed	18
Batteriopladning	18
Brugsbetingelser	18
Vedligeholdelse	18
Yderligere support	18



FLAIM Extinguisher PASS

Kuffertens indhold

Se venligst nedenstående billeder af de enkelte dele, der er indeholdt i din FLAIM Extinguisher-kuffert (Figur 1 og 2), med en forklaring på deres funktion.

Figur 1: Kuffert indeholdende FLAIM Extinguisher-systemet



Fig. 2: Kuffert med FLAIM Extinguisher set indefra



ANTAL	Beskrivelse	Billede
1	VR-headset - Pico Neo 2 hovedmonteret display	
1	Trackingsystem for Extinguisher-controller	
2	Strømkabel til hovedmonteret display	
1	HDMI-receiver	
1	Ladestik (landespecifikt) til opladning af Pico Neo 2-headset	
1	Landespecifikt strømkabel og strømadapter til HDMI-receiverens strømforsyning (konfigurationen kan være forskellig fra land til land)	
1	HDMI-forlængerkabel	

Hurtigstartsguide

Sådan klarer du opsætningen af din FLAIM Extinguisher og lærer at bruge systemet, så du får den bedste træningsoplevelse.



Sørg for, at du har tilstrækkeligt med arbejdsplads, før du starter. Nogle scenarier kræver, at personen, der er under oplæring, går tættere på ilden for at slukke branden. FLAIM anbefaler et frit arbejdsområde på mindst 4 x 4 meter!

Visningssystem for instruktører

Visningssystemet for instruktører (Figur 3) modtager signalet, der transmitteres af FLAIM EXTINGUISHER VR-headsettet. Det gør det muligt for instruktøren og andre i rummet at opleve en live visning af det, personen under oplæring ser i det virtuelle træningsmiljø.

Visningssystemet for instruktører består af en HDMI-receiver, der tilsluttes til et TV eller en projektor (medfølger ikke) via et medfølgende HDMI-kabel.

Fig. 3: Visningssystem for instruktører



Trin 1

1. Sæt mikro USB-kablet i USB-porten på dit TV eller projektor.
2. Når der sættes strøm til, lyser strømindikatoren på receiveren blåt (se Figur 4).
USB-strømforsyningen forsyner HDMI-receiveren med strøm. Nogle TV/monitorer/projektorer kan ikke levere tilstrækkeligt med strøm fra deres indbyggede USB-port. Hvis der ikke vises noget lys, kan dit system sandsynligvis ikke levere nok strøm fra sin indbyggede USB-port. Hvis dette sker, skal du bruge den medfølgende strømforsyning, der skal tilsluttes til et strømuttag. Prøv igen med strømforsyningen tilsluttet - du bør nu kunne se et blåt lys på strømindikatoren (se Figur 4).

Figur 4: Sørg for, at HDMI-receiveren er tændt (blåt lys i øverste højre hjørne)



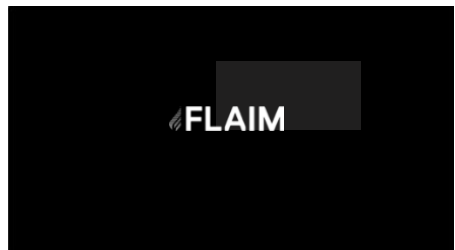
Trin 2

1. Vælg kilden - TV eller projektor.
Du ser nu Ready to Connect-skærmen (Klar til tilslutning (Figur 5)) på dit TV eller projektor. Hvis systemet er inaktivt i fem minutter eller længere, aktiveres en pauseskærm (Figur 6).

Figur 5: HDMI-receiver klar til at tilslutte skærm



Figur 6: HDMI-receiverens pauseskærm



Trin 3: Opsætning af VR-headset

1. Tag VR-headsettet - Pico Neo 2 hovedmonteret display - op af kufferten.
2. For at sætte strøm til VR-headsettet skal du holde strømknappen (øverst til højre på headsettet) nede i op til 2 sekunder.
3. Tag VR-headsettet på. Kontroller, at det sidder godt. For at tilpasse pasformen til brugeren kan VR-headsettet justeres på bagsiden via justeringsknappen og øverst på hovedet ved brug af remmen.
4. VR-headsettet er ON, når du ser Pico Neo2-logoet.
5. Brugeren skal nu justere linsen nederst på VR-headsettet for at forbedre den visuelle klarhed.

Trin 4: Aktivering af trackingsystemet for Extinguisher-controller.

- Tryk kortvarigt på HOME-knapperne (figur 6 og figur 7) for at vække de to controllerne.
- Tryk på HOME-knappen i 6 sekunder for at slukke for controllerne.
- Der er ikke strengt nødvendigt at slukke for controllerne, da de automatisk går i dvaletilstand, når de ikke bruges.



Figur 6:
Home-knap for
controller (dyse)



Fig. 7:
Home-knap for
controller
(trigger)

Fejlfinding ifm. opsætning

Kalibrering af controller

De to tracking-controllere er forudkalibrerede. Der er ikke behov for, at brugeren kalibrerer. Hvis du konstaterer, at en af controllerne har bevæget sig væk, og du ikke kan se controlleren inde i headsettet, så ret controlleren mod den forreste del af dit synsfelt, mens den er i vandret position, og tryk på HOME-tasten, og hold den nede i mere end ét sekund for at recentrere controlleren. Nulstil med VR-headsettet (kandidat).

Recentrering af skærmen

Bær VR-headsettet, og hold "HOME"-knappen på controlleren nede i mere end 1 sekund for at recentrere skærmen.

Nedlukning

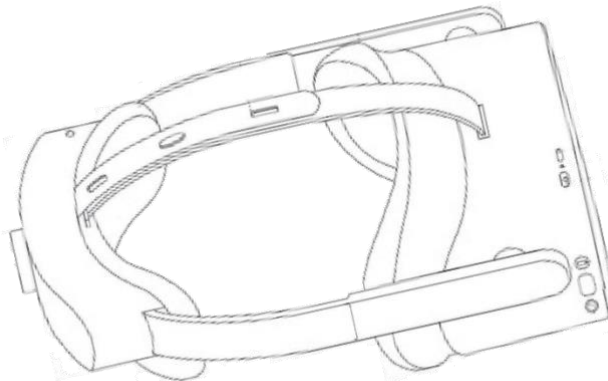
Hold strømknappen på VR-headsettet nede i 5 sekunder. En pop op-menu giver dig mulighed for at vælge nedlukning eller genstart med controlleren. Klik væk for at annullere.

Volumen

For at justere volumen så brug controllerne nederst i venstre side af VR-headsettet.

Opladning af VR-headsettet

For at oplade VR-headsettet så sæt det medfølgende ladekabel i USB C-porten øverst på headsettet og USB-enden i det medfølgende vægstick.



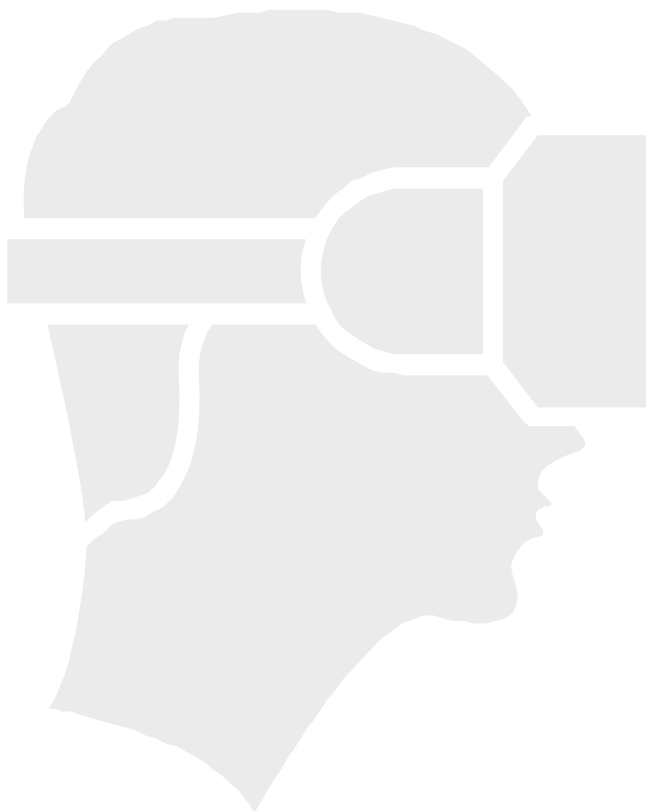
Yderligere oplysninger er tilgængelige på:

www.pico-interactive.com/us/faqs/FAQ_Neo2

Således bruges Flaim Extinguisher

Kom godt i gang

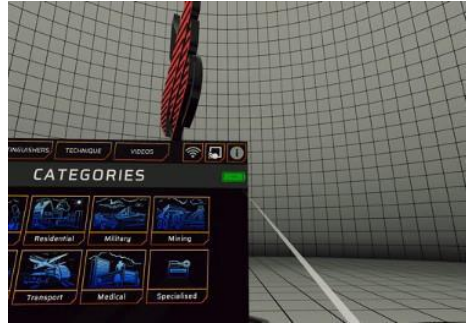
Når systemet tændes, vises
Extinguisher lobby-
startskærmen inden for 1 minut



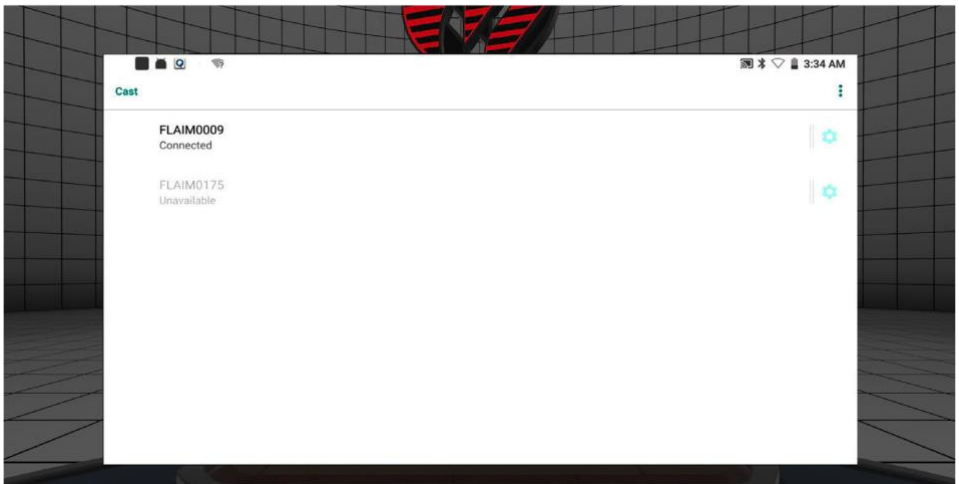
Streaming til monitor/TV/projektor

1. For at streame til TV'et eller projektoren så vælg knappen til videotilslutning øverst til højre på skærmen, nummer to knap fra højre (Figur 10). Dette åbner op for mulighederne for videostreaming på tabletten.
2. Vælg FLAIM-enheden (f.eks. FlaimXXX) ved at klikke på dens navn, og vent, indtil nedenstående meddelelse viser Connected (Tilsluttet):
3. Du bør nu kunne se **Connecting you now** (Tilslutter dig nu) på dit TV eller projektor. Så er du næsten klar til at opleve magien. Tilslutningen kan tage 10-20 sekunder.
4. FLAIM Extinguisher streamer nu til TV'et eller projektoren. Den viser det, VR- headsettet observerer.
5. Bemærk: Den streamer kun, når du har headsettet på hovedet. Skærmen på TV'et eller projektoren bliver sort, når headsettet tages af.
6. Klik på tilbage-knappen for at vende tilbage til Flaim Extinguisher-lobbyen.

Fig. 8: Knap for videotilslutning



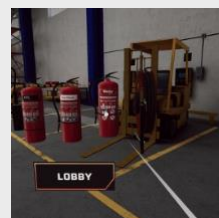
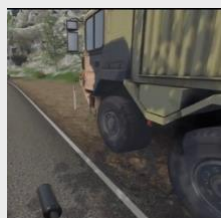
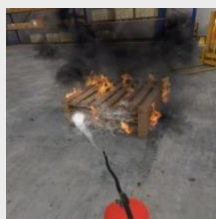
Figur 9:



Valg af kategorien Scenarier (Figur 10)

1. Vælg KATAGORIER
2. Vælg det foretrukne miljø
3. Når du trykker på fanen, finder du et udvalg af læringsscenarier som illustreret nedenfor

Figur 10: Menu for miljøer og scenarier



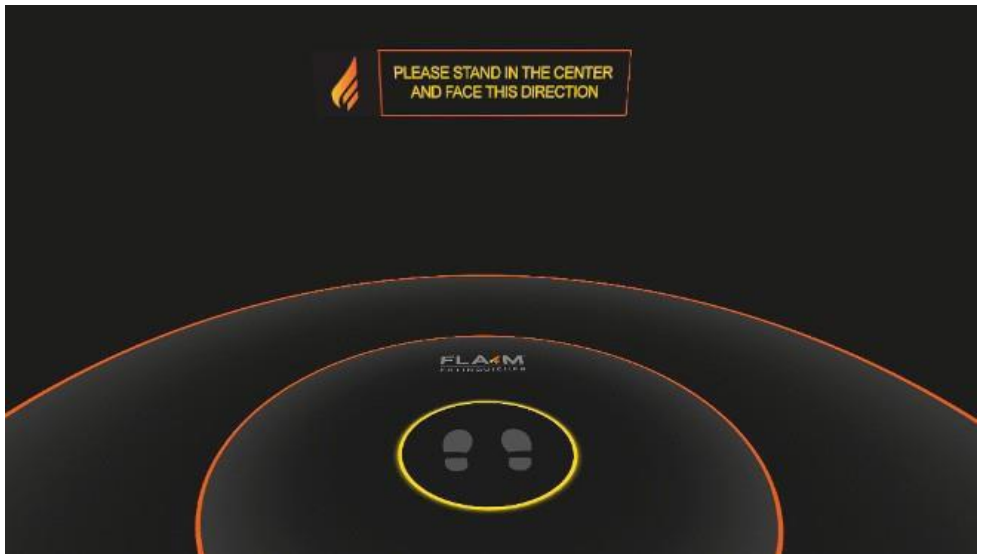
Kørsel af scenarier

1. Vælg et scenarie ved at pege og holde knappen nederst på controlleren nede.
2. Du ser nu en cirkel ved dine fødder (Figur 11).
3. Træd ind i midten med den samme orientering som vist på figuren.
4. Scenariet indlæses derefter, og du befinder dig nu i det virtuelle scenarie.



Når du går ind og ud af forskellige scenarier, er du nødt til at vende tilbage til dit oprindelsespunkt. Dette oprindelsespunkt kan nulstilles ved at tage VR-headsettet af i 4 sekunder.

Figur 11: Skærm med fødderne placeret i cirkel



Træningsmuligheder

FLAIM EXTINGUISHER-systemet har tre forskellige træningsmuligheder: Træning med brandslukkere, Oplevelseslæring og PVStop.

Mulighed 1:

Træning med brandslukkere lærer brugerne, hvordan de skal bruge en brandslukker med tre valg af brandslukkertype. For eksempel: Scenariet med lagerpalle.

Mulighed 2:

Oplevelseslæring bruges til uddannelse gennem observation. Brugeren har ikke mulighed for at vælge brandslukkertype. For eksempel: Scenariet med flymotor.

Mulighed 3:

PVStop lærer brugere, hvordan de bruger PVStop til at neutralisere elektricitet fra solpaneler.

Træning med brandslukkere

Hvis du befinder dig i et scenarie med træning af brandslukkere (Scenarier under Mulighed 1) er brandslukkerne placeret i nærheden (Figur 13).

For at køre denne uddannelsesmulighed skal du følge nedenstående trin:

1. Vælg en ildslukker; den vises derefter i brugerens hånd.
2. Brugeren skal trykke på aftrækkeren eller på den øverste knap på controlleren for at bruge brandslukkeren.

Scenariet slutter, når brugeren løber tør for brandslukningsmidler, eller når branden er slukket.

Du vil derefter have mulighed for at vende tilbage til lobbyen eller genstarte.

Brandslukker-fane

Vælg Brandslukker-fanen (Figur 14) til at lære mere om de forskellige typer af brandslukkere og deres rolle i brandundertrykkelse.

Virtuelle brandslukkere vises foran brugeren. Ret controller-laseren mod en af dem; derved fremhæves oplysningerne om dens rolle i brandundertrykkelse.

Figur 12: Brandslukkere i scenarier med træning ved brug af brandslukkere



Figur 13: Brandslukker-fanen (ved siden af fanen for scenarier)



Teknik-fanen

Teknik-fanen (Figur 15) fører brugerne gennem PASS-teknikken for brandslukkere. Dvs.: Pull (Træk) stiften, AIM (Sigt) mod brandens bund, Squeeze (Klem) håndtaget ind, og Sweep (Stryg) fra venstre mod højre.

For at se det næste trin så skift sider ved at bruge den højre pil.

Info-fanen

Informationsfanen (info) findes øverst til højre på skærmen (ved siden af knappen til videotilslutning).

Informationsknappen viser den aktuelle softwareversion samt FLAIM Systems websideadresse: flaimsystems.com

Teknik-fanen (ved siden af Brandslukker-fanen)

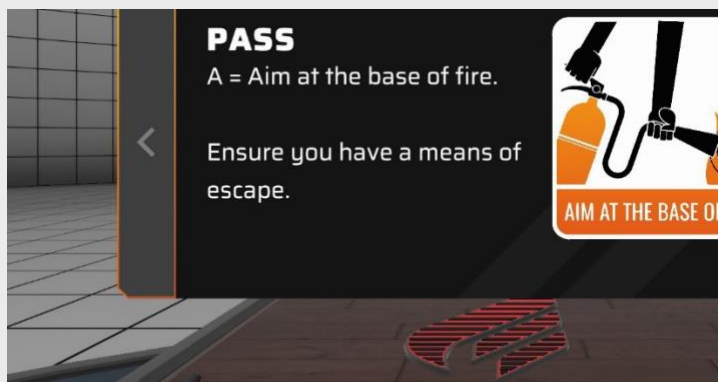
Figur 14: PASS-teknik



Figur 15: PASS-teknik - Træk stiften ud



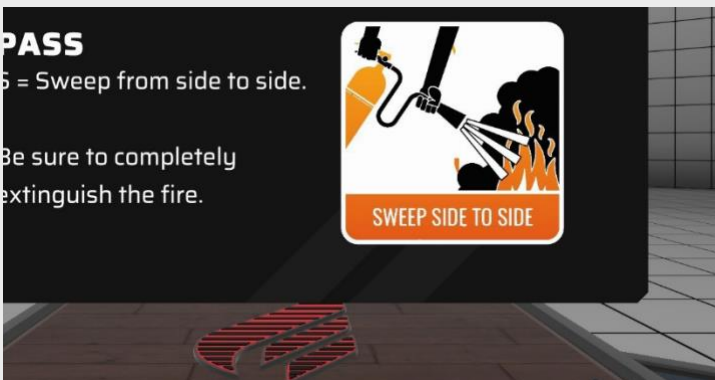
Figur 16: PASS-teknik - Sigt mod bunden af branden



Figur 17: PASS-teknik - Klem håndtaget ind



Figur 18: PASS-teknik - Stryg fra venstre mod højre



Fejlfinding

Se en liste over mulige fejl nedenfor, og hvordan du kan afhjælpe disse.

Fejl

Headsettet tændes ikke

Afhjælpning

1. Brug en oplader og et kabel, og tilslut VR-headsettet; vent ca. 15 sekunder Tryk dernæst på strømknappen på VR-headsettet, og kontroller, om det kan tændes. Hvis det ikke tænder, så oplad headsettet, til batteriet er fuldt opladet.
2. Hvis enheden derefter ikke kan tændes, så gentag trin 1 ved brug af et andet kompatibelt kabel eller lader (typen, der bruges til mobile enheder, skal være kompatibel). Hvis enheden heller ikke tænder nu, er det originale kabel eller laderen beskadiget og skal udskiftes.
3. Hvis enheden stadig ikke tænder, så kontakt FLAIM.

Headsettet oplader ikke

1. Brug en oplader og et kabel, og tilslut den enhed, der ikke vil tænde.
2. Hvis batterispændingen er for lav, kan headsettet muligvis ikke oplades, så det originale ladekabel skal isættes kontinuerligt to gange for batteriaktivering.

Controlleren tracker ikke

1. Genstart headsettet og håndcontrolleren.
2. Håndcontrollerens batteriniveau er muligvis lavt, og batteriet skal muligvis udskiftes/oplades.

Intet strømlys eller manglende evne til at oprette forbindelse til TV eller projektor

Tilslut USB-kablet til den medfølgende vægadapter, da TV'et/projektoren måske ikke leverer strøm nok til at betjene receiveren.

Tracking hopper rundt og er ikke konsistent

Store spejle eller vinduer i et træningsområde kan forårsage interferens hos de sensoriske systemer

Jeg kan ikke oprette forbindelse til WiFi

WiFi er ikke nødvendigt for at køre Flaim Extinguisher-træneren. Luk blot pop op-meddelelsen ved at vælge OK-knappen. WiFi er kun nødvendigt ved fremtidige systemopdateringer.

1. Genstart headsettet, og forsøg at tilslutte til det af dig valgte WiFi-signal
2. Hvis enheden ikke kan tilsluttes til det valgte signal, så forsøg med et andet WiFi-adgangspunkt, hvis et sådant er tilgængeligt.
3. Hvis enheden ikke kan tilsluttes til WiFi, så brug en anden enhed til at teste WiFi-signalet for at tjekke, om WiFi-netværket fungerer normalt.

4. Hvis ingen af ovenstående trin afhjælper problemet, så kontakt venligst FLAIM.

Sikkerhed

Sikker brug af Flaim Extinguisher er af afgørende betydning. Følgende sikkerhedsretningslinjer bør følges for at sikre, at personer under oplæring og supportpersonale altid er beskyttet.

Råd om sikkerhed

FLAIM EXTINGUISHER må kun anvendes til at træne beredskabspersonale og personer, der potentielt er de første til at registrere en eventuel brand, så medarbejdere, kunder og folk fra lokalsamfundet kan gribe aktivt ind i brandbekæmpelsen.

FLAIM Extinguisher MÅ IKKE anvendes til operationel eller faktisk brandbekæmpelse eller live brandtræning. Må ikke anvendes under fugtige forhold eller udsættes for direkte vand. Må ikke anvendes sammen med brandslukningsvæsker eller stofstrømme, herunder gas, kulstofholdige brændstoffer eller andre brændstoffer.

Batteriopladning

Råd om sikkerhed

FLAIM Brandslukker™ har et batteri i headsettet, der skal oplades og vedligeholdes for optimal brug. Det er yderst vigtigt, at headsettet kontrolleres for skader før og efter brug samt efter opladning.

Hvis headsettet viser tegn på skader, så kontakt FLAIM Systems for rådgivning.

Brugsbetingelser

FLAIM Extinguisher-træningssystemer bør bruges indendørs eller væk fra direkte sollys. Direkte sollys kan beskadige displayene i VR-headsettet og vil ugyldiggøre den garanti, systemet er omfattet af. Kontakt venligst FLAIM Systems for rådgivning, hvis du uforvarende har udsat headsettet for direkte sollys.

Vedligeholdelse

Læs venligst den medfølgende Pico Neo 2-manual for råd og tips til pleje og vedligeholdelse.

Yderligere support

Tak fordi du valgte vores FLAIM Extinguisher-produkt som en del af dit træningsprogram. For yderligere support kan du kontakte din lokale forhandler eller vores repræsentant i dit land i åbningstiden eller ved at sende en e-mail til: support@flaimsystems.com

